



ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΚΟΥΑΡΤΕΤΟ

Αφαιρέστε τις μονόχρωμες κάρτες. Οι υπόλοιπες μοιράζονται ισόποσα. Κάθε κάρτα στην επάνω αριστερή γωνία έχει ένα γράμμα και έναν αριθμό (A1, B2 κλπ). Στόχος είναι η συλλογή των περισσότερων κουαρτέτων (σετ 4 καρτών π.χ. A1-A4). Ο πρώτος παίκτης ζητά από κάποιον παίκτη την κάρτα που χρειάζεται για να φτιάξει ένα κουαρτέτο. Εάν ο παίκτης απαντήσει ότι έχει τη ζητούμενη κάρτα, πρέπει να του την δώσει και συνεχίζει να ζητά κάρτες από άλλους παίκτες μέχρι κάποιος να του πει ότι δεν έχει την ζητούμενη κάρτα. Τότε συνεχίζει ο παίκτης που απάντησε αρνητικά, ζητώντας αυτός κάρτα από κάποιον άλλο παίκτη της επιλογής του. Κάθε φορά που ένας παίκτης φτιάχνει ένα κουαρτέτο το τοποθετεί στο τραπέζι.

Κερδίζει ο παίκτης με τα περισσότερα κουαρτέτα.

GAME RULES

QUARTET

Remove the red and yellow cards. Each player is dealt the same number of cards. Each card has a letter and a number (A1, B2, etc.) on its top left corner. The goal is to collect as many quartets (set of 4 cards, e.g. A1-A4) as you can. The first player asks another player if he/she has a specific card. If that player has the card requested, he/she must give it to the first one, who then continues to request cards from other players until someone tells him/her that he/she doesn't have the card named. Then the player who responded negatively requests a specific card from another player, and so on. Every time a player makes a quartet, he/she places it on the table.

The winner is the player with the most quartets.

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΔΕΙΚΤΩΝ

ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ

Μέσος όρος ετών που προβλέπεται να ζήσει ένα άτομο, υπό τις τρέχουσες συνθήκες θνησιμότητας.

ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ ΣΤΑ 65

Μέσος όρος ετών που προβλέπεται ακόμη να ζήσει ένα άτομο ηλικίας 65 ετών, υπό τις τρέχουσες συνθήκες θνησιμότητας.

ΔΕΙΚΤΗΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ

Η αναλογία του πληθους των ατόμων ηλικίας 20 έως 64 ετών που απασχολούνται, προς τον συνολικό πληθυσμό της ίδιας ηλικιακής ομάδας.

NEET

Δείκτης για τα άτομα εκτός απασχόλησης όπως και εκτός εκπαίδευσης και κατάρτισης, ο οποίος αντιστοιχεί στην αναλογία των νέων ηλικίας 15-29 ετών αυτής της κατηγορίας προς το σύνολο των ατόμων της ίδιας ηλικιακής ομάδας.

ΤΡΙΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Ποσοστό του πληθυσμού ηλικίας 15-64, που έχει ολοκληρώσει επιτυχώς τις εθνικές εκπαιδευτικές βαθμίδες που αντιστοιχούν στα επίπεδα 5-8 του Διεθνούς Προτύπου Ταξινόμησης της Εκπαίδευσης (ISCED).

ΕΝΗΛΙΚΕΣ ΣΕ ΜΑΘΗΣΗ

Ποσοστό ατόμων ηλικίας 25 έως 64 ετών που έλαβαν τυπική ή μη τυπική εκπαίδευση / κατάρτιση, συνήθως μετά το τέλος της αρχικής εκπαίδευσης, τις τελευταίες τέσσερις εβδομάδες.

INDICES

LIFE EXPECTANCY AT BIRTH

Mean number of years still to be lived by a person at birth, if subjected to the current mortality conditions.

LIFE EXPECTANCY AT 65

Mean number of years still to be lived by a person at 65, if subjected to the current mortality conditions.

EMPLOYMENT RATE

The ratio of the number of person aged 20 to 64 in employment by the total population of the same age group.

NEITHER IN EMPLOYMENT NOR IN EDUCATION AND TRAINING

Indicator on people neither in employment nor in education and training corresponds to the ratio of the young people aged 15-29 in this category by the total population in the same age group.

POPULATION PROPORTION IN TERTIARY EDUCATION

Share of 15-64 aged population that has successfully completed national education programs that correspond to levels 5-8 of International Standard Classification of Education (ISCED).

ADULT PARTICIPATION IN LEARNING

Share of people aged 25 to 64 who received formal or non-formal education / training, usually after the end of initial education, in the four preceding weeks.

ΠΑΡΕ ΔΥΟ ΚΑΡΤΕΣ



TAKE TWO CARDS

GAME RULES

ΑΤΟΥ

Each player is dealt the same number of cards and places them in front of him/her, on a stack. If there are 3 players, 1 random card is removed from the game. Each card has different features, such as life expectancy, NEET, etc. Next to each feature there is an arrow pointing up or down. The up arrow means that for this feature the highest value wins; the down arrow means that the lowest value wins. Players draw the first card of their stack at the same time. The first player announces the feature he/she believes is stronger on his/her card compared to the others. Then all players reveal their cards. The one who has the best value of the selected feature wins all the cards of the round and places them at the bottom of his/her stack. The winning player continues the game by specifying the next feature. The ΥΠΕΡΑΤΟΥ card automatically wins all other cards except A1, B1, C1 and so on, in which case the features are compared as described above. If two cards have the same value in a selected feature, then they are placed in the middle and the winner of the next round wins them as well. A player can play 1 red or 1 yellow card and get 2 or 1 card respectively from a player's stack (after it has been used, the red or yellow card is removed from the game).

The player that collects all the cards is the winner.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΑΤΟΥ

Οι παίκτες μοιράζονται ισόποσα τις κάρτες και τις τοποθετούν μπροστά τους σε μία στοίβα. Στους 3 παίκτες 1 κάρτα αφαιρείται από το παιχνίδι. Κάθε κάρτα έχει διάφορα χαρακτηριστικά, όπως: προσδόκιμο ζωής, NEET κλπ. Δίπλα από κάθε χαρακτηριστικό υπάρχει ένα βελάκι με φορά προς τα πάνω ή κάτω. Το βελάκι προς τα πάνω σημαίνει ότι στο συγκεκριμένο χαρακτηριστικό κερδίζει η μεγαλύτερη τιμή, ενώ προς τα κάτω η μικρότερη τιμή. Οι παίκτες τραβούν την πρώτη κάρτα της στοίβας τους ταυτόχρονα. Ο πρώτος παίκτης εξετάζει την κάρτα του και ανακοινώνει την τιμή που πιστεύει ότι είναι καλύτερη από των υπολοίπων. Έπειτα όλοι συγκρίνουν τις κάρτες τους. Αυτός που έχει την καλύτερη κερδίζει όλες τις κάρτες και τις τοποθετεί στον πάτο της στοίβας του. Ο παίκτης που κέρδισε συνεχίζει το παιχνίδι καθορίζοντας το επόμενο χαρακτηριστικό. Το ΥΠΕΡΑΤΟΥ κερδίζει όλες τις κάρτες εκτός από τις A1, B1, C1 κ.ο.κ., όπου γίνεται σύγκριση των χαρακτηριστικών. Εάν 2 κάρτες έχουν την ίδια τιμή χαρακτηριστικού τότε παραμένουν όλες κάτω και τις κερδίζει ο νικητής του επόμενου γύρου. Ένας παίκτης μπορεί να παίξει μία κίτρινη ή μία κόκκινη κάρτα και να πάρει 1 ή 2 κάρτες αντίστοιχα από τη στοίβα κάποιου παίκτη και αφαιρείται από το παιχνίδι.

Κερδίζει όποιος συγκεντρώσει όλες τις κάρτες.

Το **Sodanet-ΥΠΕΡΑΤΟΥ** υλοποιήθηκε στο πλαίσιο της πράξης "Sodanet in Action".

ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟΙ ΥΠΕΥΘΥΝΟΙ ΠΡΑΞΗΣ:

Απόστολος Λιναρδής, Διευθυντής Ερευνών ΙΚΕ/ΕΚΚΕ
Δήμητρα Κονδύλη, Διευθύντρια Ερευνών ΙΚΕ/ΕΚΚΕ

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ ΔΕΙΚΤΩΝ:

Κωνσταντίνος - Συμεών Νησιώτης,
Συνεργάτης ΕΚΚΕ

ΠΗΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ: Eurostat

ΗΜ/ΝΙΑ ΑΝΑΚΤΗΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ: 22/11/2012

Κάποιες τιμές δεικτών παρέχονται από την Eurostat με την ένδειξη "εκτιμώμενη τιμή" ή "προσωρινή τιμή". Η πληροφορία αυτή δεν καταγράφεται στο παιχνίδι. Για περισσότερες λεπτομέρειες ανατρέξτε στη βάση δεδομένων της Eurostat στη διεύθυνση: <https://ec.europa.eu/eurostat/en/web/main/data/database>

* Αφορά το έτος 2019



ΕΠΑνΕΚ 2014-2020
ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ
ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ

ΕΣΠΑ
2014-2020
ανάπτυξη - εργασία - αλληλεγγύη

INDICES

REAL GDP PER CAPITA

Measure of economic activity and indicator for the development in a country's material living standards. It is calculated as the ratio of the real value of total final output of goods and services produced (GDP – Gross Domestic Product) to the average population.

TOTAL FERTILITY RATE (TFR)

The Total Fertility Rate (TFR) can be interpreted as the number of children a woman would have during her lifetime if she were to experience the fertility rates of the period at each age.



ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΔΕΙΚΤΩΝ

ΚΑΤΑ ΚΕΦΑΛΗΝ ΑΕΠ

Μέτρο οικονομικής δραστηριότητας και δείκτης ανάπτυξης του υλικού βιοτικού επιπέδου μιας χώρας, που υπολογίζεται ως αναλογία της πραγματικής αξίας της συνολικής τελικής παραγωγής αγαθών και υπηρεσιών (ΑΕΠ - Ακαθάριστο Εγχώριο Προϊόν) προς τον μέσο πληθυσμό.

ΣΥΓΧΡΟΝΙΚΟΣ ΔΕΙΚΤΗΣ ΓΟΝΙΜΟΤΗΤΑΣ (ΣΔΓ)

Ο δείκτης αυτός εκφράζει τον μέσο αριθμό παιδιών που αναμένεται να αποκτήσει μία γυναίκα, κατά τη διάρκεια του αναπαραγωγικού της κύκλου, εφόσον ακολουθήσει το πρότυπο τεκνογονίας ενός ημερολογιακού έτους ή μίας περιόδου.

ΠΑΡΕ ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ



TAKE ONE CARD

A4 ΥΠΕΡΑΤΟΥ

ΕΛΛΑΔΑ

GREECE



ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ
Life expectancy at birth

81,2 έτη/years ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ
Employment rate

61,1% ▲

ΤΡΙΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ
Population proportion in tertiary education

28,5% ▲

ΚΑΤΑ ΚΕΦΑΛΗΝ ΑΕΠ
Real GDP per capita

16.170€ ▲

ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ ΣΤΑ 65
Life expectancy at 65

19,9 έτη/years ▲

ΝΕΕΤ - Neither in employment nor in education

18,7% ▼

ΕΝΗΛΙΚΕΣ ΣΕ ΜΑΘΗΣΗ
Adult participation in learning

4,1% ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΓΟΝΙΜΟΤΗΤΑΣ
Total Fertility Rate

1,34* παιδιά/kids ▲

A1.
ΣΕΡΒΙΑ
Serbia

A2.
ΒΟΥΛΓΑΡΙΑ
Bulgaria

A3.
ΡΟΥΜΑΝΙΑ
Romania

B1

ΑΥΣΤΡΙΑ

AUSTRIA



ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ
Life expectancy at birth

81,3 έτη/years ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ
Employment rate

74,8% ▲

ΤΡΙΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ
Population proportion in tertiary education

31,3% ▲

ΚΑΤΑ ΚΕΦΑΛΗΝ ΑΕΠ
Real GDP per capita

35.390€ ▲

ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ ΣΤΑ 65
Life expectancy at 65

19,6 έτη/years ▲

ΝΕΕΤ - Neither in employment nor in education

9,5% ▼

ΕΝΗΛΙΚΕΣ ΣΕ ΜΑΘΗΣΗ
Adult participation in learning

11,7% ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΓΟΝΙΜΟΤΗΤΑΣ
Total Fertility Rate

1,46* παιδιά/kids ▲

B2.
ΕΛΒΕΤΙΑ
Switzerland

B3.
ΓΕΡΜΑΝΙΑ
Germany

B4.
ΟΛΛΑΝΔΙΑ
Netherlands

G1

ΒΕΛΓΙΟ

BELGIUM



ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ
Life expectancy at birth

80,9 έτη/years ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ
Employment rate

70,0% ▲

ΤΡΙΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ
Population proportion in tertiary education

37,6% ▲

ΚΑΤΑ ΚΕΦΑΛΗΝ ΑΕΠ
Real GDP per capita

33.950€ ▲

ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ ΣΤΑ 65
Life expectancy at 65

19,3 έτη/years ▲

ΝΕΕΤ - Neither in employment nor in education

12,0% ▼

ΕΝΗΛΙΚΕΣ ΣΕ ΜΑΘΗΣΗ
Adult participation in learning

7,4% ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΓΟΝΙΜΟΤΗΤΑΣ
Total Fertility Rate

1,60* παιδιά/kids ▲

G2.
ΛΟΥΞΕΜΒΟΥΡΓΟ
Luxembourg

G3.
ΠΟΛΩΝΙΑ
Poland

G4.
ΤΣΕΧΙΑ
Czechia

A2

ΒΟΥΛΓΑΡΙΑ

BULGARIA



ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ
Life expectancy at birth

73,6 έτη/years ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ
Employment rate

73,1% ▲

ΤΡΙΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ
Population proportion in tertiary education

25,6% ▲

ΚΑΤΑ ΚΕΦΑΛΗΝ ΑΕΠ
Real GDP per capita

6.380€ ▲

ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ ΣΤΑ 65
Life expectancy at 65

15,2 έτη/years ▲

ΝΕΕΤ - Neither in employment nor in education

18,1% ▼

ΕΝΗΛΙΚΕΣ ΣΕ ΜΑΘΗΣΗ
Adult participation in learning

1,6% ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΓΟΝΙΜΟΤΗΤΑΣ
Total Fertility Rate

1,58* παιδιά/kids ▲

A1.
ΣΕΡΒΙΑ
Serbia

A3.
ΡΟΥΜΑΝΙΑ
Romania

A4.
ΕΛΛΑΔΑ
Greece

D2

ΓΑΛΛΙΑ

FRANCE



ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ
Life expectancy at birth

82,3 έτη/years ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ
Employment rate

72,1% ▲

ΤΡΙΤΟΒΑΘΜΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ
Population proportion in tertiary education

35,3% ▲

ΚΑΤΑ ΚΕΦΑΛΗΝ ΑΕΠ
Real GDP per capita

30.610€ ▲

ΠΡΟΣΔΟΚΙΜΟ ΖΩΗΣ ΣΤΑ 65
Life expectancy at 65

21,2 έτη/years ▲

ΝΕΕΤ - Neither in employment nor in education

14,0% ▼

ΕΝΗΛΙΚΕΣ ΣΕ ΜΑΘΗΣΗ
Adult participation in learning

13,0% ▲

ΔΕΙΚΤΗΣ ΓΟΝΙΜΟΤΗΤΑΣ
Total Fertility Rate

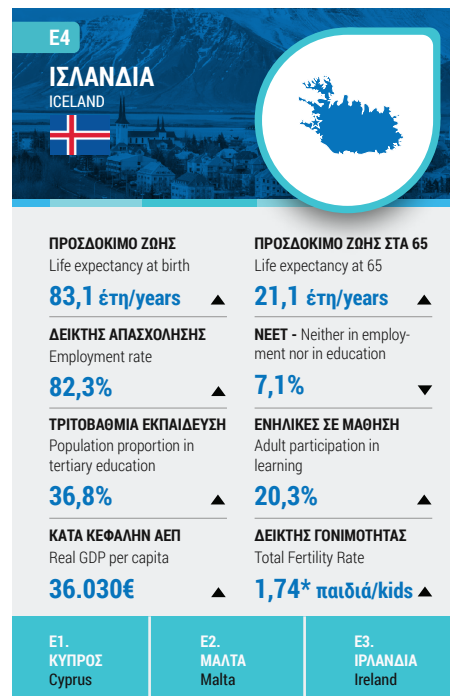
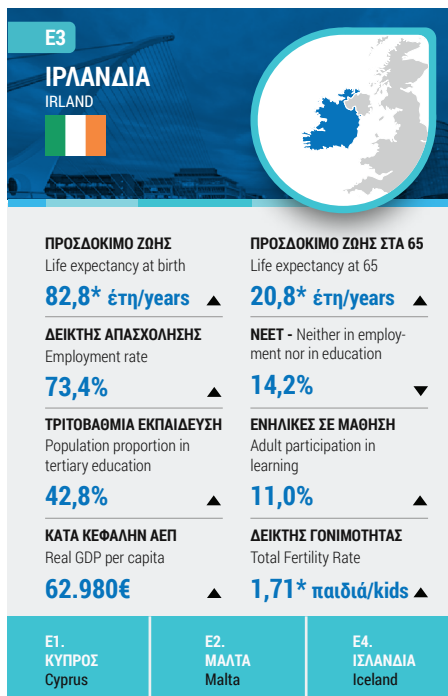
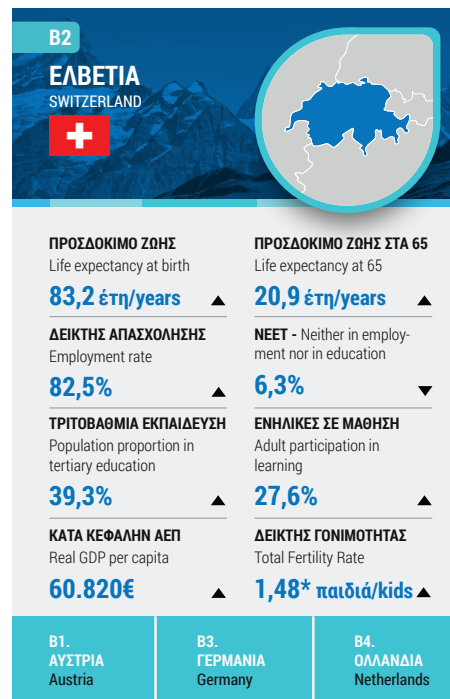
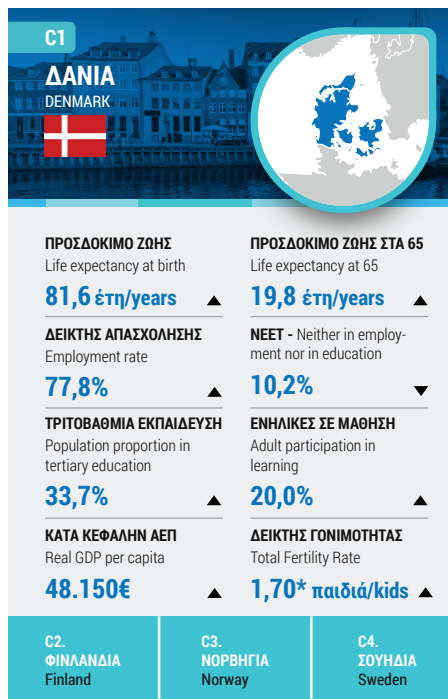
1,86* παιδιά/kids ▲

D1.
ΙΤΑΛΙΑ
Italy

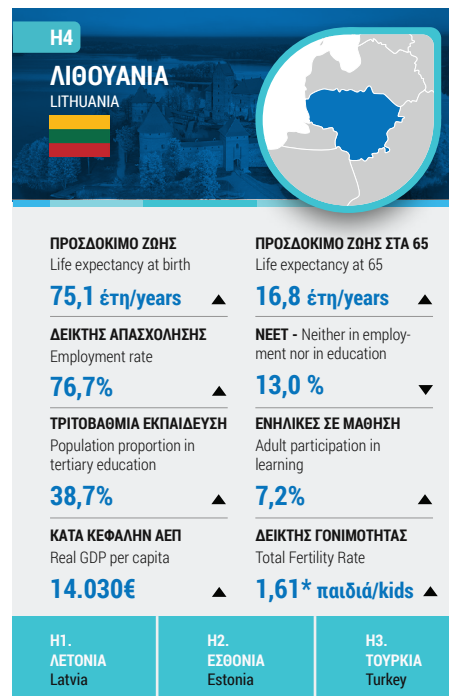
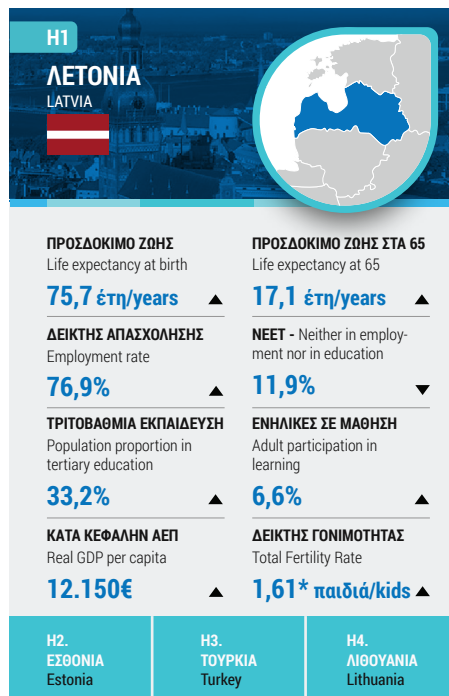
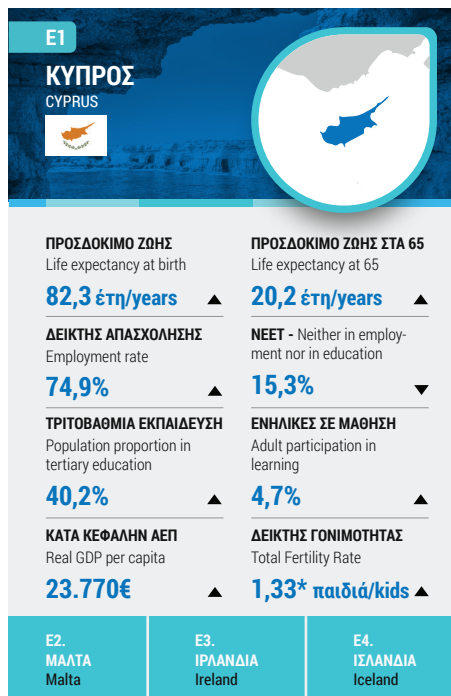
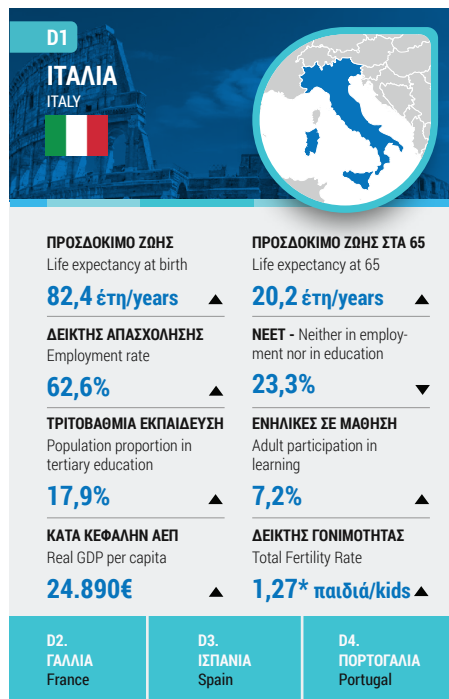
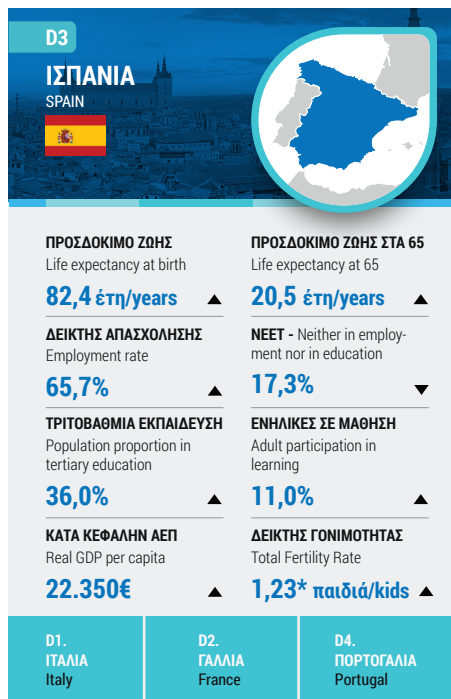
D3.
ΙΣΠΑΝΙΑ
Spain

D4.
ΠΟΡΤΟΓΑΛΙΑ
Portugal

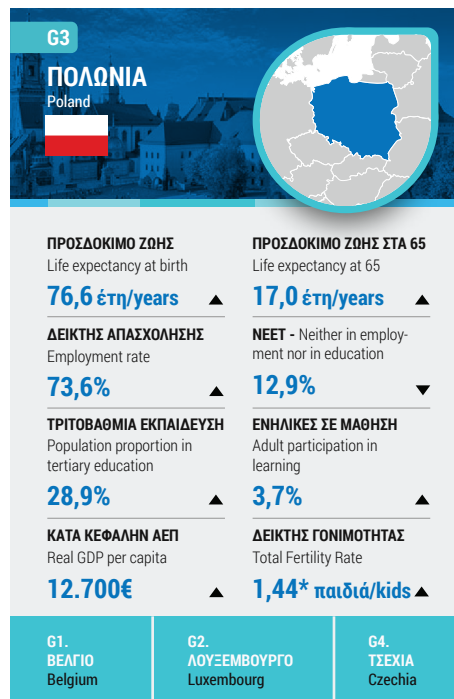
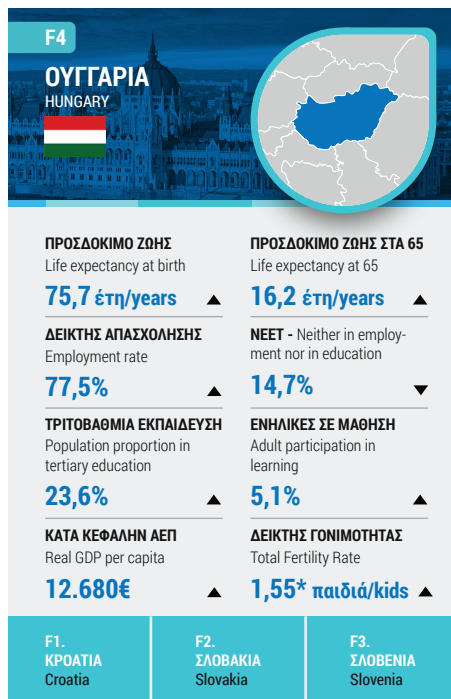
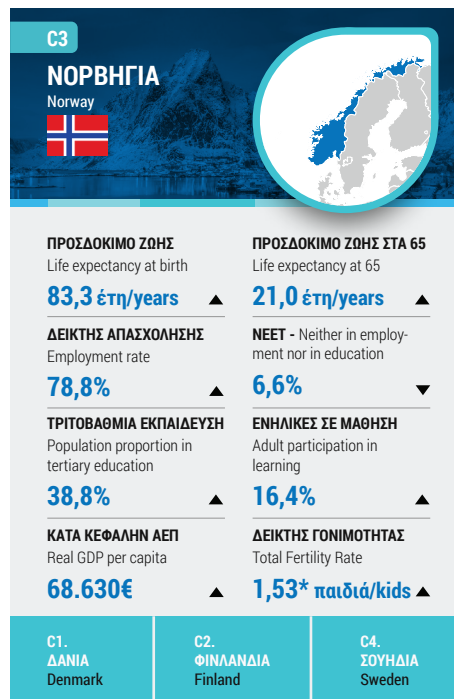
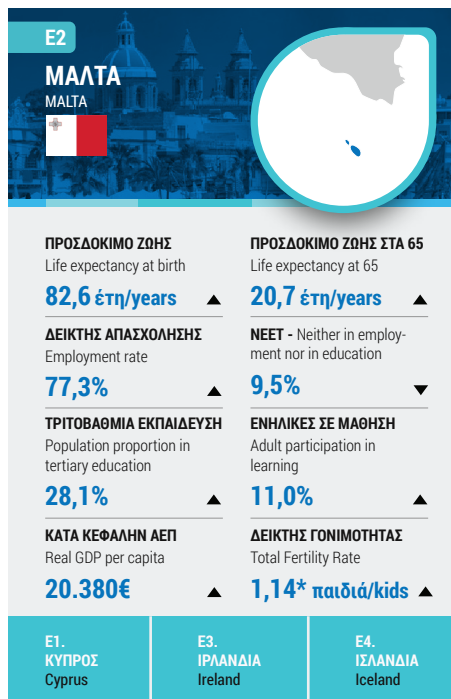




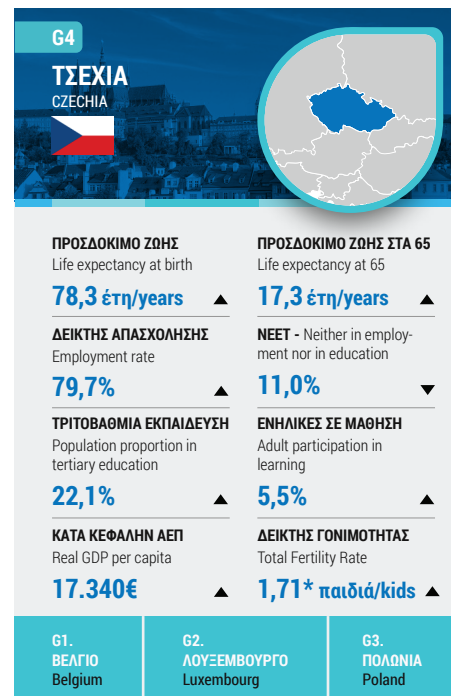
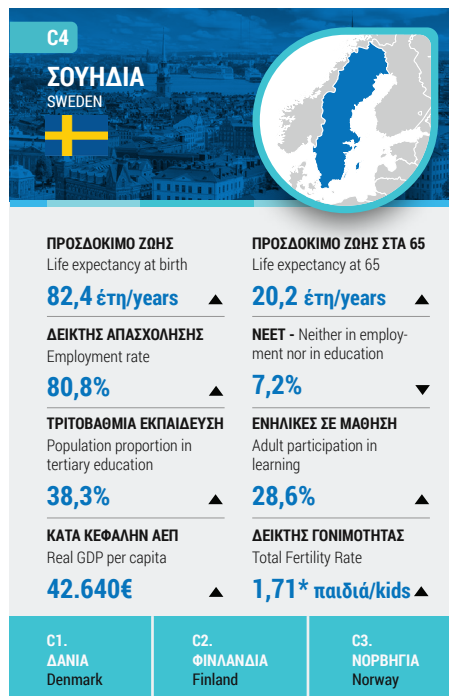
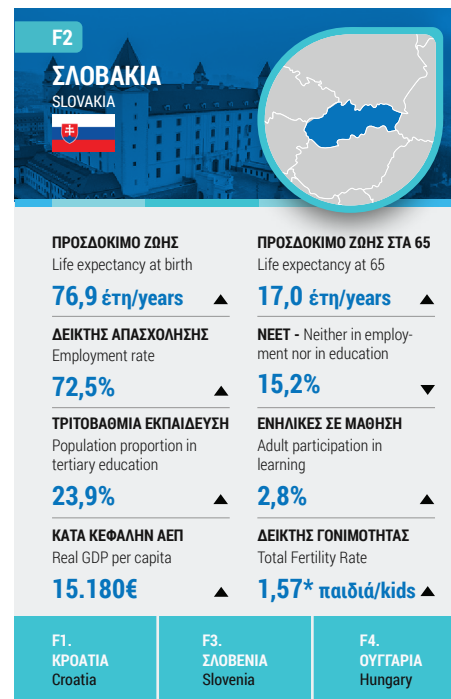
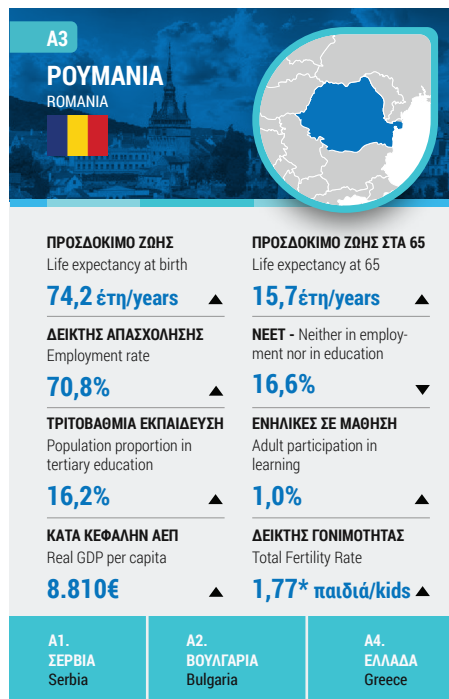
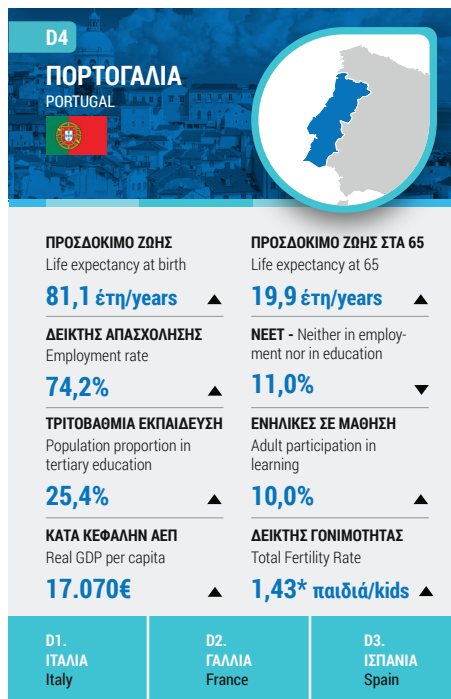




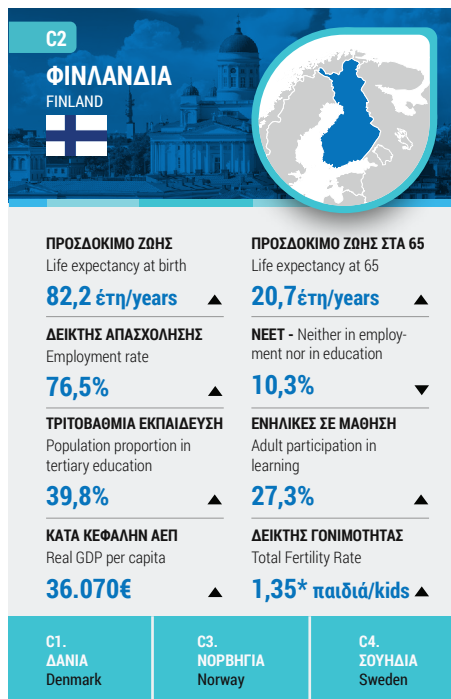














Sodanet-YPERATOU was implemented in the context of "Sodanet in Action" project.

SCIENTIFIC RESPONSIBLE:

Apostolos Linardis, Research Director IKE / EKKE
Dimitra Kondyli, Research Director IKE / EKKE

STATISTICAL INDICATORS EDITING:

Constantinos - Symeon Nisiotis,
EKKE Collaborator

DATA SOURCE: Eurostat

DATE OF DATA RETRIEVAL: 22/11/2021

Some indicator values are provided by Eurostat as "estimated" or "provisional". This information is not recorded in the cards. For more details, see Eurostat database available at: <https://ec.europa.eu/eurostat/en/web/main/data/database>

* Reference year 2019



ΕΡΑΝΕΚ 2014-2020
OPERATIONAL PROGRAMME
COMPETITIVENESS
ENTREPRENEURSHIP
INNOVATION

